

Détails sur le cours :

Durée : 2 jours

Prérequis : AutoCAD Civil 3D

Matériel didactique : Inclus

Attestation : Certificat

Horaire : 9h00 à 17h00

Renseignements généraux :

Lieux de formation : Les cours sont offerts dans nos centres de formation à travers le Canada, incluant :

Burnaby, BC
Calgary, AB
Edmonton, AB
Regina, SK
Winnipeg, MB
Richmond Hill, ON
Ottawa, ON
Toronto, ON
Québec, QC
Montréal, QC
Hanwell, NB

Les formations peuvent également être données sur place chez un client particulier ou à une installation tierce située dans toute ville ou province.

Prix, inscription et planification :

Veuillez communiquer avec notre coordonnateur de formation au 1-877-438-2231 poste 237 ou par courriel à formation@solidcad.ca

Liste complète des cours :

<https://fr.solidcad.ca/formation>

Description du cours :

Ce cours est conçu pour les ingénieurs en génie civil, urbanistes et architectes qui utilisent les logiciels Autodesk InfraWorks, Autodesk Infrastructure Design Suite Premium, Autodesk Infrastructure Design Suite Ultimate ou Autodesk Building Design Suite Ultimate.

Cette formation fournit les connaissances fondamentales pour exploiter le logiciel InfraWorks au sein d'un processus de conception accéléré, afin de rapidement produire des modèles 3D riches en données et contenant des effets visuels de haute qualité. Les utilisateurs pourront créer, évaluer et promptement communiquer des propositions de plans de sites 3D, expédiant également le processus d'approbation.

Objectifs d'apprentissage :

- Navigation de l'interface utilisateur
- Utilisation du Model Builder
- Création de nouveaux modèles
- Intégration de sources de données existantes à l'intérieur d'un modèle
- Utilisation de données SIG
- Production rapide de concepts de design préliminaires pour de nouvelles routes et de nouveaux ponts
- Ajout d'objets de conception essentiels au modèle : bâtiments, arbres, voitures et autres éléments urbains
- Affichage d'objets selon les données derrière le modèle
- Utilisation de styles pour afficher les fonctionnalités et objets
- Création de nouveaux styles selon les exigences du projet
- Analyse du modèle par l'entremise de diverses méthodes pour assurer le respect des contraintes du projet
- Collaboration avec les autres membres de l'équipe de projet
- Création de présentations visuelles retentissantes pour communiquer le design aux parties prenantes du projet
- Production de vidéos par l'entremise de scénarios